

PLANSZA	MODUŁ	TYTUŁ	OPIS
34	20	Plansza z układami współrzędnych	Powieloną planszę można rozdać uczniom, aby usprawnić pracę polegającą na zaznaczaniu punktów w układzie współrzędnych.
35	22	Karta pracy – maszynki liczbowe	Karta pracy może rozpoczynać lub uatrakcyjnić lekcje związane z wyznaczaniem wartości liczbowej wyrażenia algebraicznego.
36	23	Domino z równań	Powielone i wycięte domino można wykorzystać na lekcji utrwalającej lub powtarzającej rozwiązywanie równań.
37	26	Symetria osiowa	Plansza może stanowić alternatywny starter lub służyć do nawiązania do startera z podręcznika przy rozpoczęciu kolejnej lekcji z tego tematu.
38		Algorytm – symetria osiowa	Plansze można wykorzystać do wykonania foliogramów lub plakatów.
39		Schemat blokowy – symetria osiowa	
40	27	Tablica kodów	Planszę można wykorzystać do wykonania foliogramu lub plakatu ułatwiającego analizę startera. Można też przygotować plansze dla uczniów, aby mogli zaznaczać np. tymi samymi kolorami odpowiadające sobie elementy.
41		Algorytm — symetria środkowa	Plansze można wykorzystać do wykonania foliogramów lub plakatów.
42		Schemat blokowy - symetria środkowa	
43	28	Wielo-rybki	Powieloną planszę można rozdać uczniom, aby ułatwić poprzez zamalowywanie odpowiednich elementów analizę startera.
44		Cechy przystawiania trójkątów	Planszę można wykorzystać do wykonania foliogramu lub plakatu. Plansza nr 44 jest przygotowana także w wersji kolorowej.
45	31	Karta pracy – procent liczby	Plansza może stanowić alternatywny starter.
46	32	Przeliczamy na gramy	Plansza do przeliczania składników używanych do przygotowywania posiłków. Warto wykorzystać przy wykonywaniu zadań, w których wykorzystywane są przepisy kulinarne.
47	33	Zestaw diagramów kołowych	Na planszy znajduje się pięć kół podzielonych na części (4, 5, 8, 10 i 20). Powieloną planszę można rozdać uczniom, aby usprawnić wykonywanie diagramów kołowych.
48	35	Plansza do gry w sumy	Powieloną planszę można wykorzystać przy grze w sumy lub przy opracowywaniu modyfikacji tej gry.